



Buchen direkt beim Vermieter

BookMe - Informationen

Die Software "BookMe" ist ein Buchungssystem ohne MySQL- oder MariaDB-Datenbank und arbeitet mit JSON-Dateien. Das System kann auf folgende Sprachen eingestellt werden: Deutsch, Englisch, Bulgarisch, Französisch, Italienisch, Niederländisch, Spanisch und Polnisch. Ich habe die Software unter der MIT-License veröffentlicht. Gedacht hauptsächlich für all jene, die eine Ferienwohnung vermieten möchten, aber sie können das Buchungssystem auch für ein Gasthaus, kleines Hotel, Bed & breakfast, ein Vereinshaus, Campingplatz, Grillhütten, Jugendherbergen... verwenden. Sie selbst können sich alle zu Ihrem/Ihren Objekt/en. erforderlichen Formularabfragen zusammenstellen. Sie können sogar mehrere Objekttypen erstellen und parallel nebeneinander verwenden. Für jedes Objekt können Sie sich entweder die URL zum Formular generieren und kopieren oder, wenn sie die Formulare direkt in Ihrer Website einbinden möchten, einen iframe generieren lassen und diesen kopieren und in Ihrer Website, an gewünschter Stelle einfügen. Für jedes Objekt können Sie fünf Bilder hochladen, die in einer Galerie (Showbox) aufgerufen werden können, und unter den Einstellungen Links zu Ihren AGB's, Kontaktformular und Datenschutzerklärung einfügen, die in einem neuen Browserfenster angezeigt werden.

Das Beste - Sie müssen nichts installieren. Einfach die Datei "BookMe.zip" entpacken und den Ordner "BookMe" auf Ihren Server in das Root-Verzeichnis (dort wo alle Ihre Seiten gespeichert sind) hochladen. Sie loggen sich mit dem ersten Passwort "**passwort**" im Backend ein (<https://www.ihr-domainname.de/BookMe/admin/login.php>) und können direkt loslegen, das Passwort an Ihr eigenes Passwort anzupassen und den ersten Objekttyp zusammenstellen und Ihr(e) Objekt(e) zu erstellen.

Das Buchungssystem bietet u.A. auch die Möglichkeit, eine Buchung wieder zu stornieren. Alles Wichtige dazu finden Sie im Programm. Das System versendet automatisch eine E-Mail mit einer Kopie der Buchung an den Gast als auch an den Vermieter und enthält für den Gast einen Button, um seine Buchung ggf. wieder zu stornieren.

Das System bietet Ihnen keine komplexe Verwaltung Ihrer Buchungen oder die Abwicklung von Zahlungen. Darum müssen Sie sich selbst kümmern.

Servervoraussetzungen:

Das System ist sehr genügsam, da es keine Datenbank benötigt. Folgende Dinge müssen auf dem Webspace/Server aktiv sein:

Schreibrechte: Der Webserver (bzw. der PHP-Benutzer) benötigt Schreibrechte auf dem Server, um Ordner zu erstellen und die .json-Dateien sowie Bilder zu speichern.

PHP GD-Bibliothek (GD Library): Diese Erweiterung muss in PHP aktiviert sein. Sie wird

zwingend benötigt, um das hochgeladene Logo in den Einstellungen automatisch auf maximal 800px zu skalieren. (Ist bei 99% der Hoster standardmäßig aktiv).

PHP Zip-Erweiterung (ZipArchive): Wird für das Backup-Modul benötigt, um die Dateien in ein .zip-Archiv zu packen und wieder zu entpacken. (Ebenfalls bei fast allen Hostern Standard).

E-Mail-Versand: Da das System PHPMailer nutzt, muss der Server in der Lage sein, E-Mails zu versenden.

Welche PHP-Version ist die Mindestanforderung?

Absolute Mindestanforderung: PHP 7.0 Grund: Der Code verwendet moderne PHP-Schreibweisen wie den Null-Koaleszenz-Operator (??) und die kurze Array-Syntax ([]), welche erst ab PHP 7.0 bzw. 5.4 verfügbar sind.

Empfohlene Version: PHP 8.0 oder höher (z.B. PHP 8.1 oder 8.2). Grund: PHP 7 wird offiziell nicht mehr mit Sicherheitsupdates versorgt. Für die beste Geschwindigkeit und höchste Sicherheit sollte das Projekt auf einem Server mit PHP 8.x laufen. Der Code von "BookMe" ist modern geschrieben und vollständig kompatibel mit PHP 8.

Zusammenfassend: Sie können das System auf nahezu jedem handelsüblichen Webespace (z.B. IONOS, Strato, All-Inkl, Host Europe) problemlos betreiben, solange PHP 8.x ausgewählt ist!

Details zum Buchungssystem Einstellungen:

Der Vermieter/Administrator kann:

- Den Firmennamen, die Absender-E-Mail und Links (AGB, Kontakt, Datenschutzerklärung) festlegen.
- Die Sprache (Bulgarisch/Deutsch/Englisch/Französisch/Italienisch/Niederländisch/Spanisch/Polnisch) umschalten.
- Ein Logo hochladen, welches automatisch auf maximal 800px Breite skaliert und im Ordner imgs gespeichert wird.
- Die Einstellungen werden wie gewünscht sowohl in admin/settings.json als auch in json/settings.json (für das Frontend) gespeichert.

Objekt-Kategorien anlegen:

Der Vermieter/Administrator kann Hauptkategorien (z.B. "Ferienwohnung", "Konferenzraum" ...) erstellen. Dafür wird ein entsprechender Ordner in objects/ angelegt.

Einzelne Objekte anlegen:

Innerhalb der Kategorie können spezifische Objekte (z.B. "Zimmer 1", "Platz 12") angelegt werden. Diese erhalten einen eigenen Unterordner mit ID.

Eigenschaften definieren:

Für jedes Objekt kann der Vermieter/Administrator über Checkboxes festlegen, welche Felder der Buchende im Frontend ausfüllen muss (Personenanzahl, Tiere, Kinder, Bootsgröße, Beamer benötigt, etc.). Diese Konfiguration wird als JSON im jeweiligen Objektordner gespeichert.

Bilder-Upload: Bis zu 5 Bilder pro Objekt können hochgeladen werden (werden ebenfalls im Objektordner gespeichert).

Die Objektverwaltung:

Kategorien:

Der Vermieter/Administrator kann Hauptkategorien (z.B. "Ferienwohnung", "Konferenzraum, ... ") anlegen. Diese werden als Ordner im Verzeichnis objects/ erstellt.

Objekte:

Innerhalb einer Kategorie können einzelne Objekte (z.B. "Zimmer 101") angelegt werden. Diese erhalten einen eigenen Unterordner mit einer eindeutigen ID (z.B. objects/Ferienwohnung/12345_Zimmer 101/).

Eigenschaften:

Für jedes Objekt kann der Vermieter/Administrator über Checkboxes festlegen, welche Felder im Frontend-Formular abgefragt werden sollen (Personen, Tiere, Kinder, Boot, Caravan, Zelt, Beamer, Veranstaltungsart). Diese Einstellungen sowie die Beschreibung werden in einer config.json im jeweiligen Objektordner gespeichert.

Bilder: Es können bis zu 5 Bilder pro Objekt hochgeladen und auch wieder gelöscht werden.

Kalenderverwaltung (admin/calendar.php)

Zentraler Kalender:

Der Vermieter/Administrator kann Tage auswählen, die generell für alle Objekte gesperrt werden sollen.

Objektspezifischer Kalender:

Der Vermieter/Administrator kann ein bestimmtes Objekt aus einem Dropdown auswählen und Tage nur für dieses eine Objekt sperren.

Speicherung:

Die gesperrten Tage werden als JSON-Datei (z.B. admin/blocked_days.json) gespeichert, damit das Frontend später darauf zugreifen kann.

Nachwort:

Verwendet "BookMe" Cookies?

Ja, aber ausschließlich technisch notwendige Session-Cookies. Das System setzt keine Tracking-Cookies (wie Google Analytics) und keine Werbe-Cookies. Es wird lediglich das Standard-Cookie von PHP (PHPSESSID) verwendet.

Im Backend: Das Session-Cookie wird zwingend benötigt, um den Administrator nach dem Login angemeldet zu halten (\$_SESSION['admin_logged_in']). Ohne dieses Cookie würde man bei jedem Klick sofort wieder ausgeloggt werden.

Im Frontend: Auch hier wird das Session-Cookie verwendet.

Es erfüllt zwei wichtige Aufgaben:

Sicherheit (Captcha): Der generierte Captcha-Code wird in der Session gespeichert, um ihn beim Absenden mit der Eingabe des Nutzers abzugleichen.

Benutzerfreundlichkeit: Wenn ein Nutzer das Formular absendet und einen Fehler macht (z.B. Captcha falsch), speichert das System die bereits eingegebenen Daten kurzzeitig in der Session. So muss der Nutzer nicht alles neu eintippen, wenn die Seite mit der Fehlermeldung neu lädt.

DSGVO-Hinweis: Da es sich um rein technisch notwendige Cookies handelt, die nach dem Schließen des Browsers automatisch gelöscht werden, benötigen Sie für "BookMe" keinen nervigen Cookie-Consent-Banner (Zustimmungs-Banner). Es reicht völlig aus, die Verwendung von Session-Cookies in Ihrer Datenschutzerklärung zu erwähnen.